

CONDITIONS D'UTILISATION

Agents IA — Parcours Sherlock™

Roue Sens & Développement · Édition Famille
rsd-agent.netlify.app

Version 1.0 — Mai 2026

Les Éditions de l'Homo-Viator™

23 côte du Vieux Pont · 49110 Montrevault-sur-Evre
RCS Angers 529 573 933 · contact@editionshomoviator.com

Préambule

Les présentes Conditions d'Utilisation (ci-après « CU ») définissent les règles d'accès et d'usage de l'application Agents IA — Parcours Sherlock™, accessible à l'adresse rsd-agent.netlify.app (ci-après « l'Application »). Elles sont établies par LES ÉDITIONS DE L'HOMO-VIATOR (ci-après « EHV »), éditeur du serious game Parcours Sherlock® et de son extraction familiale, la Roue Sens & Développement.

L'Application est un service numérique autonome, conçu pour accompagner les joueurs dans l'exploration de leurs résultats de jeu grâce à deux agents conversationnels spécialisés. Elle fonctionne sans création de compte, sans enregistrement de données personnelles et sans abonnement. Son accès est inclus dans l'achat du jeu physique Roue Sens & Développement — Édition Famille.

L'utilisation de l'Application vaut acceptation pleine et entière des présentes CU.

1. Définitions

Les termes suivants ont, dans les présentes CU, le sens qui leur est attribué ci-après :

« **Application** » désigne le service numérique accessible à l'adresse rsd-agent.netlify.app, comprenant les deux Agents IA, le sélecteur de cartes, les modes de session et les fonctionnalités d'export.

« **Agent IA** » désigne l'un ou l'autre des deux agents conversationnels spécialisés intégrés à l'Application : l'Agent Roue S&D et Jules Verne. Chaque Agent dispose d'une mission, d'une posture et d'un mode d'interaction distincts, définis par EHV.

« **Agent Roue S&D** » désigne l'agent conversationnel spécialisé dans la corrélation des cartes de Préférence. Il aide le joueur à identifier les activités, métiers et projets qui correspondent à son sentiment d'être utile et à sa place.

« **Jules Verne** » désigne l'agent conversationnel narratif et visionnaire. Il accompagne le joueur dans la formulation de ce que son sentiment d'utilité va produire — concrètement et maintenant — en reliant son parcours à des représentations sensorielles et inspirantes.

« **Cartes de Préférence** » désigne les cartes sélectionnées par le joueur au cours de sa session de jeu, issues des quatre familles thématiques de la Roue Sens & Développement : Vertus, ODD, Interactions et Environnements.

« **Compagnons** » désigne les quatre figures présentes dans chaque Agent IA — Arthur (l'observateur), Athanaïs (l'intuitive), Micky (la perspicace), Marc (le débrouillard) — que le joueur peut choisir d'interpeller pour enrichir son échange.

« **EHV** » désigne LES ÉDITIONS DE L'HOMO-VIATOR™, société par actions simplifiée au capital de 20 000 euros, immatriculée au RCS d'Angers sous le numéro 529 573 933, ayant son siège au 23 côte du Vieux Pont — 49110 Montrevault-sur-Evre.

« **Export** » désigne les fonctionnalités permettant au joueur de télécharger le contenu de sa session sous format texte (.txt) ou document imprimable (PDF).

« **Jeu** » désigne le produit physique Roue Sens & Développement — Édition Famille, développé et édité par EHV, dont l'Application constitue le prolongement numérique.

« **Session** » désigne une période d'utilisation continue de l'Application par un ou plusieurs joueurs, en mode individuel ou collectif. La session prend fin à la fermeture du navigateur ou à l'expiration de la page. Aucune donnée de session n'est conservée par EHV au-delà de la session en cours.

« **Utilisateur** » désigne toute personne accédant à l'Application, que ce soit à titre individuel ou au sein d'un groupe en mode collectif.

2. Accès à l'Application

2.1. Conditions d'accès

L'Application est accessible librement, sans création de compte et sans inscription préalable. L'accès est réservé aux acquéreurs du Jeu physique Roue Sens & Développement — Édition Famille.

L'accès est gratuit pendant une durée de deux (2) ans à compter de l'achat du Jeu. EHV se réserve le droit, à l'issue de cette période, de faire évoluer les conditions d'accès, avec un préavis communiqué aux Utilisateurs au minimum trente (30) jours avant toute modification.

2.2. Modes de session

L'Application propose deux modes de session :

- Mode Individuel — un seul joueur explore son propre parcours de cartes avec les Agents IA.
- Mode Collectif — un groupe de deux à cinq participants partage une session commune. Chaque participant sélectionne ses propres cartes. Les échanges avec les Agents IA peuvent être menés successivement ou en alternance au sein du groupe.

Le Mode Collectif est conçu pour une utilisation en famille ou entre amis, dans le cadre exclusif d'une session de jeu. L'animateur du groupe est responsable du bon déroulement de la session et du respect des présentes CU par l'ensemble des participants.

2.3. Disponibilité

EHV s'efforce d'assurer une disponibilité raisonnable de l'Application. Aucune garantie d'accès continu n'est toutefois accordée. EHV se réserve le droit de suspendre l'accès pour maintenance, mise à jour ou amélioration du service, sans préavis en cas d'urgence technique.

3. Les Agents IA — Description et fonctionnement

3.1. Présentation des deux Agents

L'Application intègre deux agents conversationnels distincts, complémentaires dans leur approche. Ils ont été conçus par EHV sur la base de la méthode Parcours Sherlock™ et opèrent chacun selon une posture pédagogique définie.

Agent	Mission	Posture	Ce qu'il produit
Agent Roue S&D	Corréler les cartes · Orienter · Formuler des résultats concrets	Questionnement socratique · Jamais de liste imposée · Jamais d'opinion	Activités · Métiers · Projets · Formulation du résultat
Jules Verne	Incarner · Inspirer · Ouvrir vers l'action	Narratif · Sensoriel · Jamais de récit imposé	Récits · Recommandations · Actions concrètes

Chaque Agent est accompagné des quatre Compagnons — Arthur, Athanaïs, Micky, Marc — que le joueur peut choisir d'interpeller au cours de sa session pour bénéficier d'un angle de lecture différent : observation, intuition, perspicacité ou pragmatisme.

3.2. Architecture technique

Les Agents IA sont construits sur l'interface de programmation OpenAI (modèle gpt-4o), exploitée via des fonctions serverless hébergées sur Netlify. Chaque Agent dispose d'un ensemble d'instructions propriétaires intégrant la méthode Parcours Sherlock™, les définitions étymologiques des vertus, les 17 Objectifs de Développement Durable et les principes sémio-anthropologiques développés par Yves Richez.

Les Agents ont également accès à une base de connaissances documentaires (Vector Store) indexant les ressources pédagogiques de la méthode, utilisée pour enrichir la qualité des corrélations proposées.

EHV se réserve le droit de faire évoluer le modèle d'IA sous-jacent, les instructions des Agents et leur architecture technique, sous réserve de maintenir une fonctionnalité identique ou supérieure. Ces évolutions ne modifient pas les présentes CU.

3.3. Finalité des Agents IA

Les Agents IA sont des outils d'aide à la réflexion, à l'exploration et à la formulation. Ils permettent au joueur d'approfondir les résultats de sa session de jeu — non de les interpréter à sa place.

Les Agents IA ne constituent en aucun cas :

- un avis médical, psychologique ou thérapeutique ;
- un conseil en orientation scolaire ou professionnelle garanti et opposable ;
- un substitut à un accompagnement par un professionnel qualifié ;
- un système de prédiction ou un oracle.

L'Utilisateur conserve l'entière responsabilité de ses choix et décisions. Les suggestions produites par les Agents IA sont des propositions de corrélation soumises au jugement du joueur, non des recommandations définitives.

3.4. Mémoire et continuité de session

Les Agents IA ne conservent aucune mémoire entre deux sessions distinctes. L'historique d'une session — cartes sélectionnées, échanges avec les Agents — est maintenu uniquement pendant la durée de la session en cours dans le navigateur de l'Utilisateur. À la fermeture du navigateur ou à l'expiration de la page, cet historique est définitivement effacé.

EHV ne stocke, n'analyse et ne consulte aucun contenu d'échange entre l'Utilisateur et les Agents IA.

4. Export des sessions

4.1. Fonctionnalités disponibles

À l'issue de sa session, l'Utilisateur peut exporter le contenu de ses échanges avec les Agents IA sous deux formats :

- Export texte (.txt) — transcription brute de la session, téléchargeable sur le poste de l'Utilisateur ;
- Export document imprimable (PDF) — mise en forme de la session avec les cartes de Préférence et les échanges principaux.

Ces exports sont générés localement et transmis directement au navigateur de l'Utilisateur. EHV ne conserve aucune copie des fichiers exportés.

4.2. Usage des exports

Les fichiers exportés sont destinés à l'usage personnel de l'Utilisateur — conservation de son parcours, partage avec les membres de son foyer ou les participants de la session. Toute reproduction, diffusion ou exploitation commerciale de ces exports est soumise aux règles de propriété intellectuelle définies à l'article 7 des présentes CU.

5. Droits et obligations de l'Utilisateur

5.1. L'Utilisateur est autorisé à

- accéder à l'Application dans le cadre d'un usage strictement personnel, familial ou amical, en lien avec une session de jeu Roue Sens & Développement — Édition Famille ;
- sélectionner librement ses cartes de Préférence et converser avec les Agents IA pour explorer ses résultats de jeu ;
- exporter sa session au format texte ou document imprimable pour son usage personnel ;
- partager les résultats de sa session avec les participants d'une session collective.

5.2. L'Utilisateur s'interdit

- d'utiliser l'Application dans un cadre professionnel d'accompagnement de tiers — coaching, bilan de compétences, orientation, formation — sans détenir les droits d'usage professionnels correspondants auprès d'EHV ;
- de tenter de détourner, manipuler ou contourner les instructions des Agents IA, notamment par des techniques de jailbreak, d'injection de prompt ou de jeux de rôle visant à faire ignorer aux Agents leurs instructions internes ;
- de soumettre aux Agents IA des contenus illicites, diffamatoires, injurieux, discriminatoires ou contraires à l'ordre public ;
- de tenter d'extraire, de reproduire ou de reconstituer les instructions, configurations ou bases de connaissances des Agents IA ;
- de reproduire, modifier ou redistribuer le Contenu de l'Application à des fins commerciales ;
- d'automatiser les échanges avec les Agents IA ou de développer des scripts d'interaction sans autorisation écrite préalable d'EHV.

5.3. Usage par les mineurs

L'Application peut être utilisée par des mineurs dans le cadre d'une session familiale, sous la responsabilité et la supervision de leurs représentants légaux. Ces derniers sont seuls responsables de l'adéquation du contenu des échanges avec les Agents IA à l'âge et à la maturité du mineur concerné.

6. Données et confidentialité

6.1. Absence de collecte de données personnelles

L'Application ne collecte, ne stocke et ne traite aucune donnée personnelle identifiable. Aucun compte n'est créé, aucun formulaire d'inscription n'est requis et aucun identifiant n'est enregistré côté serveur.

Le prénom saisi par le joueur en début de session est utilisé uniquement pour personnaliser l'échange avec les Agents IA pendant la durée de la session. Il n'est ni transmis à EHV ni conservé au-delà de la fermeture du navigateur.

6.2. Transit des données vers les Agents IA

Les échanges entre l'Utilisateur et les Agents IA transitent par l'interface de programmation OpenAI le temps de la génération de chaque réponse. Ce transit constitue un traitement de données au sens du Règlement (UE) 2016/679 (RGPD).

À ce titre, EHV a conclu avec OpenAI un accord de traitement des données (Data Processing Agreement) conforme à l'article 28 du RGPD. Cet accord encadre le traitement des données transmises lors de chaque échange et interdit à OpenAI d'utiliser ces données à des fins d'entraînement de ses modèles sans accord préalable d'EHV.

Les données transmises lors de chaque appel sont exclusivement :

- le prénom du joueur, utilisé pour personnaliser la réponse de l'Agent ;
- les cartes de Préférence sélectionnées (sélections initiales et préférentielles) ;
- l'historique des échanges de la session en cours, conservé dans le navigateur.

Il est expressément recommandé à l'Utilisateur de ne communiquer aucune donnée personnelle sensible — données de santé, données financières, numéros d'identification — dans ses échanges avec les Agents IA.

6.3. Cookies et données techniques

L'Application peut utiliser des données de session stockées dans le navigateur (sessionStorage) pour maintenir l'historique de la session en cours. Ces données sont supprimées à la fermeture du navigateur et ne sont jamais transmises à EHV. Aucun cookie de suivi ou de profilage n'est déposé.

6.4. Droits des Utilisateurs

En l'absence de collecte de données personnelles par EHV, les droits d'accès, de rectification et d'effacement prévus par le RGPD ne trouvent pas à s'appliquer pour l'usage de l'Application. Pour toute question relative à la gestion des données personnelles dans le cadre plus large des activités d'EHV, l'Utilisateur peut contacter EHV à l'adresse : contact@editionshomoviator.com.

7. Propriété intellectuelle

7.1. Titularité des droits

L'Application, les Agents IA et l'ensemble du Contenu — instructions des Agents, base de connaissances, méthode Parcours Sherlock™, définitions étymologiques des vertus, personnalités et dialogues des Compagnons, charte graphique, textes et leur assemblage — sont et resteront la propriété exclusive de Monsieur Yves Richez et/ou d'EHV.

Ces éléments sont protégés par les lois et conventions internationales relatives aux droits d'auteur, notamment les articles L.122-4, L.335-2 et L.335-3 du Code de la propriété intellectuelle. Toute reproduction, imitation ou utilisation non autorisée constitue un acte de contrefaçon susceptible de poursuites.

7.2. Marques et signes distinctifs

Les signes distinctifs « Parcours Sherlock™ », « Roue Sens & Développement » et « Les Éditions de l'Homo-Viator™ » sont et demeureront la propriété exclusive de Monsieur Yves Richez et/ou d'EHV.

L'Utilisateur s'interdit de les utiliser dans la vie des affaires pour présenter ou promouvoir sa propre activité.

7.3. Contenu produit par l'Utilisateur

Les échanges produits par l'Utilisateur au cours de sa session, ainsi que les exports générés, lui appartiennent. L'Utilisateur en conserve la pleine propriété et en assume l'entière responsabilité.

8. Responsabilité

8.1. Responsabilité d'EHV

EHV s'engage à fournir l'Application et les Agents IA avec diligence. Toutefois, EHV ne saurait être tenue responsable :

- des dommages résultant d'une mauvaise utilisation de l'Application ou des Agents IA ;
- de l'interprétation faite par l'Utilisateur des suggestions ou réponses générées par les Agents IA ;
- des décisions prises par l'Utilisateur sur la base des échanges avec les Agents IA ;
- des interruptions temporaires d'accès à l'Application, quelle qu'en soit la cause ;
- des erreurs, inexactitudes ou limites inhérentes à la technologie d'intelligence artificielle sous-jacente ;
- du contenu produit par les Agents IA en réponse à des demandes hors périmètre ou à des tentatives de détournement par l'Utilisateur.

8.2. Responsabilité de l'Utilisateur

L'Utilisateur est responsable de l'usage qu'il fait de l'Application et des Agents IA. Il s'engage à utiliser ces outils conformément aux présentes CU et à la législation en vigueur. Les représentants légaux des mineurs sont responsables de l'utilisation de l'Application par les mineurs dont ils ont la charge.

9. Pour aller plus loin

L'Application que vous utilisez est le compagnon numérique du jeu Roue Sens & Développement — Édition Famille. Elle a été conçue pour accompagner chaque session de jeu, de façon simple et immédiate.

EHV développe par ailleurs [rouesens.fr](#) — une application complète dédiée aux familles et aux individus qui souhaitent inscrire leur parcours dans la durée : mémoire des sessions, progression personnalisée, certification des vertus pratiquées, espaces partagés et outils d'engagement. Une expérience approfondie, au rythme de chacun.

L'accès à [rouesens.fr](#) fera l'objet de conditions d'utilisation spécifiques, disponibles sur la plateforme au moment de son ouverture.

10. Dispositions finales

10.1. Modifications des CU

EHV se réserve le droit de modifier les présentes CU à tout moment. La version en vigueur est celle accessible sur l'Application au moment de l'utilisation. L'utilisateur est invité à consulter les CU lors de chaque session. L'utilisation de l'Application après modification des CU vaut acceptation des nouvelles conditions.

10.2. Conformité réglementaire

EHV s'engage à mettre l'Application en conformité avec les dispositions du Règlement européen sur l'Intelligence Artificielle (AI Act, Règlement UE 2024/1689) dans les délais prévus par ce texte. En particulier, EHV s'engage à maintenir une information claire sur la nature artificielle des Agents IA et à ne jamais les présenter comme des interlocuteurs humains.

10.3. Nullité partielle

Si une stipulation des présentes CU est déclarée non valide par une juridiction compétente, les autres stipulations demeurent pleinement en vigueur.

10.4. Loi applicable et juridiction

Les présentes CU sont régies par le droit français. En cas de litige, les parties s'efforceront de trouver une solution amiable. À défaut d'accord dans un délai de trente (30) jours, le litige sera soumis aux tribunaux compétents du ressort du siège social d'EHV.

© 2026 Yves Richez. Tous droits réservés.

Édité par Les Éditions de l'Homo-Viator™ · Parcours Sherlock™ est une marque déposée de Yves Richez.

CU Agents IA standalone V1.0 — Mai 2026 — [rsd-agent.netlify.app](#)